更高,更慢,更强?

2022 年度总结

白铭骢

欢迎参加 AOSCC 2022!

- 啥时候线下见面啊
- 传统项目: 年度总结 + 检讨
- 看不清楚? AOSCC 所有演示文稿均可从社区源下载
 - https://repo.aosc.io/aosc-documentation/aoscc-2021/

议程简介

- 上午: 年度总结及社区项目展示
- 午间:信创硬件测试派对之——飞腾 D2000/8 (上海线下现场)
- 下午
 - 外联及实习项目展示
 - 吐槽会:关于开源项目参与及生态系统的未来
- 下午至晚间: 扩大例会——社区、项目及其他议题讨论

总结纲要

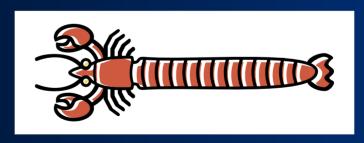
- 社区: 文化、组织、外联及硬件设施
- AOSC OS: 产品线、新特性、架构支持及工作流程
- 社区项目: 敬请期待闪电秀
- 问题及挑战: 总结与谢罪的艺术
- 展望: Core, RescueKit 及其他

社区: 文化

- 今年社区梗数量涨势依然强劲
 - 社区梗进出口体系基本形成
 - 你家超算编译完 Glibc 了吗?
- 安安及同同成为社区 两大门神 吉祥物
 - 同同原设计: 咸鱼
 - 钛山进行修缮并完成设计



N AOSC 的创,是泥头车的创



へ 龙虾 (Loongbster)

③ AOSCC 2022









へ 安安和同同

社区:人员及沟通

- 社区今年照例迎来了几位新人
 - 但人际摩擦也导致了个别人员流失
- 每周例会常态化
 - 例会纪要均可从 Wiki 站点获取
- 社区 IRC 频道转移到 Libera.Chat ,并搭建了 Matrix 桥

社区: 外联及实习项目

- 今年继续参与中科院 OSPP 项目
 - 两个项目,成功率预期 50% (不点名)
 - 与主办方的沟通出现严重问题,可能是最后一年参与
 - 明年可能会参与 GSoC
- 今年本人代表社区在 FOSDEM 2022 会议上介绍了 AOSC OS/Retro 项目
- 不同组织及企业为社区贡献者提供实习或就业机会
 - 中科院 PLCT 实验室(导师、学生及职工)、芯联芯(职工)等
- 业界对社区的认可既是成就,更是挑战

社区: 众筹及设施

- 今年成功完成两个众筹项目: 两台在北美部署的构建服务器
 - Mac mini M1 构建服务器
 - 龙芯 3A5000 构建服务器
- 中科院 PLCT 实验室赞助两台 SiFive Unmatched 用于维护 RISC-V 架构移植
- 新增一台专用于 Qemu 模拟编译环境的构建服务器
 - 目前用于维护 m68k (Retro) 及 RISC-V 两个架构移植

AOSC OS: 产品线

- 简化了 AOSC OS 产品线
 - 取消 KDE Plasma 桌面版本以外的所有其他桌面发行,并更名为 Desktop
- LiveKit 已成为 AOSC OS 各架构移植标配
 - DeployKit 安装程序经过修缮,提高稳定性和可靠性
 - 图形化安装程序目前处于设计阶段,尚需时日
- 即将引入 RescueKit 作为主线发行的恢复环境

AOSC OS: 架构支持

- RISC-V 通过中科院 PLCT 实验室资助,正在扩充软件仓库
- POWER 架构重启,使用现行标准 IEEE Long Double ABI
- LoongArch 移植(新世界)目前处于 stage2 阶段(开始引入包管理)
- 筹备中: MIPS64r6 移植(与芯联芯协作?)

AOSC OS: 发行版体验

- 今年 4 月至 6 月间,社区贡献者在例会期间进行"九评发行版"活动
 - 安装、测试并总结其他桌面发行版的优势、特性及问题
 - 部分评测结论已于 AOSC OS 中作为更改实现
- 8月,对 AOSC OS Desktop 版本的开箱体验作了整顿
 - 于 8 月底及 9 月初进行了 AOSC OS Desktop 自评并作进一步修整
 - 接下来,演示新的 AOSC OS Desktop 体验(已经可以下载)
- aosc-nanny 项目用于提示软件特性及系统需求
- 2022 年度壁纸征集共收纳 81 张新壁纸

AOSC OS: 开发工具

- 今年开发工具改进主要集中在 Autobuild3 上
 - 刘子兴(姥姥)引入了数个 builtin 函数,简化脚本编码
 - 如 ab_match_arch()/ab_match_archgroup() 替代之前繁琐的 if 声明
 - 柴天浩(柴老板)引入 *_AFTER 系列变量的数组支持,以便在参数中使用空格
 - Camber 正在开发 Autobuild3 测试框架(详见闪电秀)
 - 继续完善 QA 框架及 ABTYPE 模板
 - •

AOSC OS: Retro

- 加入 m68k 支持(暂支持搭载 68020/030/040 处理器的 Macintosh 电脑)
- 桌面体验及产品线调整
 - 目前计划跟进主线,取消多桌面发行
 - 默认桌面环境将选用 Trinity Desktop ,继续提供 IceWM 及 WindowMaker 配置
- 维护流程调整
 - 将 AOSC OS/Retro 作为下游发行版,单向同步主线更改(类似 Ubuntu)
- Neo Chen 正为 x86 设备开发软盘安装器 (retro-486-fdboot)

AOSC OS: 挑战

- 主题制迭代流程繁琐耗时,亟需简化(AOSC OS ,等等你的包工?)
 - Pull Request 模板啰嗦,信息冗余严重
 - QA 规范过于严格,对社区人力条件来说恐属超纲
- 人手不足,可考虑通过企业协作等符合社区原则的方式鼓励参与
- 部分软件,尤其 optenv32 系列软件包的维护质量持续下滑
- 图形栈稳定性有待提高,更新亦需更积极
- 技术债: 许多软件包需要整修及补充测试

AOSC OS: 教训

- 年初出现两起人际关系危机
 - 已通过例会进行检讨
- Omakase
 - AOSC OS 的下一代包管理前端
 - 由于设计目标不明确及上述人际冲突,目前处于搁置状态
 - 重启时机未定,目前优先级不高
 - Omakase 重启时计划配合 dpkg 的 Rust 重写,引入基于 SquashFS 的多线程解压支持

AOSC OS: Core 10

- Core 10 代号为"金坷垃 (Jinkela)"
- 常规组件更新: GCC 12, Glibc 2.36 及 Perl 5.36 等
- AMD64 (x86_64) 将引入 Ada 语言支持,方便 Coreboot/Libreboot 玩家
- 其余更改将于下午至傍晚的例会中确定

AOSC OS: 展望

- AArch64 方面
 - 适配 Asahi Linux 安装流程并提供官方 M1 发行
 - 给部分支持 EBBR 规范的设备提供使用 GRUB 引导的镜像
- DeployKit 图形安装程序, RescueKit 恢复环境等
- 待讨论及筹备: 与其他企业进行协作开发, 社区提供技术支持
- 重新设计 aosc-os-abbs 分类(目前已有 RFC 方案,待实施)

社区: 思考及展望

- 需开始考虑社区贡献者身份的"重量"
 - 如何在为贡献者提供就业便利的同时,维护好社区名声及该便利的可持续性?
- 社区对项目质量的诉求是否可持续,如何平衡?
 - 引入社区项目维护指南
- 在现在有拿得出手的产品的前提下,推进外联和宣传工作
 - 更积极地参加实习项目及开源软件相关会议

喂——

- 贴纸呢?
 - 由于人手问题,贴纸跳票到年底
 - 届时将进行众筹,印刷后免费分发(自付邮费)
- 内容预告
 - AOSCC 2021 至今收集的新梗(超过 20 个)
 - 来自 Everything FOSS 群的泥头车创人系列贴纸
 - 老贴纸"精选"

提问时间 放马过来