

云间一隅



# 安同开源社区的探索、机遇和展望

白铭骢

## 初识 AOSC

- 几个初中生创立于 2011 年
  - 安同:安于同学合作
- 独立、兴趣志愿驱动的开源社区(社团)
  - 运作资料来自社区众筹、个人捐赠及企业单位赞助
  - 社区无挂靠单位、实体,也不留任何"闲钱"
- "发行版社区":安同 OS(或 AOSC OS)
  - 社区由用户及贡献者共同组成维护
  - 社区文化也由开发、维护和支持中形成的人际关系 塑造和维持

# 起源: 眼高手低的开发团队

- 安同开发团队
  - 乔布斯之死、中国创造与校园社团联盟
  - QQ 群、开发会议与团队干部
  - 有限的技术性,无限的仪式感
- 人际关系崩塌与社区重组
  - 团队一周年之际,社区诞生
- 学生社区在"社会高中"
  - 贴吧一封信,十年不吭声

# 积累: 沉默的十年

- 2013 2023: 低调工作,建立人脉
  - 对"一封信"的反思
  - 系统项目的迭代: 从衍生到"根"发行版
  - 周边工作扩展:本地化、上游贡献
  - 外联工作探索: AOSCC、校园和社会性活动、OSPP
- 何时冒头?
  - 项目趋于成熟,目的性依然模糊
  - 人力与软实力的悖论

# 进击: 走向行业和专业化

- AOSCC 2023: 重启外联宣传工作
  - 重新探索社区与项目的价值与定位
  - 探索 AOSC OS 的产品化与支持方式
  - 有种责任: 爱好者社区的生存与话语权危机
- 龙架构、自动化与社企沟通
  - 社区关注度初见突破
  - 自动化与生产力解放?
  - 社区与企业沟通与协作: 利益与风险
- 最好的时代,最坏的时代

# 社区文化



# 安同 (AOSC) OS

- 与社区一同成长逾 12 年的小透明
- 基本定位
  - 面向个人设备的桌面发行版
  - 服务有一定 Linux 使用经验的用户
  - 支持多种架构且追求体验统一





## 基本参数

- 支持七个主线架构,支持水平分三级
  - 其中 x86-64, AArch64 和龙架构为一级架构
- 官方仓库提供约 5000 个软件包
  - 使用 DPKG (.deb) 软件包,搭配 oma 管理前端
- 接入 AppImage/Flatpak/Snap 跨发行版生态
  - 玲珑生态支持已在计划之中
- 核心运行时每年一更,其余原则上滚动
  - 一个主分支,多个测试用"主题 (Topic) 仓库"

### 架构支持与分级

#### 一级架构

- 支持水平最高的一类架构
- 维护算力充分且维护者关注度高
- 更新最及时、特性最完整

x86-64/AMD64 (amd64)

AArch64

(arm64)

龙架构 (LoongArch)

(loongarch64)

#### 二级架构

- 支持相对完整的一类架构
- 如条件允许,可升格为一级架构
- 更新和特性完整性和时效性无保障

基于 MIPS 架构的龙芯 3 号

(loongson3)

**IBM POWER8+** 

(ppc64el)

**RISC-V** 

(riscv64)

#### 三级架构

- •全新(实验性)架构移植
- 移植工作尚处初级阶段或质量欠佳
- 更新和特性完整性和时效性无保障

MIPS64 Release 6

(mips64r6el)

## 包管理与生态

**Applmage** 

**Flatpak** 

玲珑

Snap

包管理前端

oma, flatpak, snapd, ...

外部非通用软件包

面向 Debian, Ubuntu 及衍生版的商业软件 Loongnix 及龙芯应用合作社

辅助兼容框架

Spiral (DPKG Provides), libLoL, ...

系统包管理

DPKG (.deb)

#### 跨发行版生态

- 用户可根据需要自由选择取用来自 各类来源的软件包
- ·用户享受第一方维护和更新支持
- 降低社区官方维护压力
- ・后续由 oma 接入各类跨发行版生态
- 软件商店规划中

#### 系统框架及基础生态

- 由社区官方维护的基础仓库
- 社区负责更新、测试及调优
- ·不包含任何外界软件包及跨发行版 软件包,提供生态接入之必要工具

## 维护与迭代: 版本规划

#### 其余系统组件

基于贡献者兴趣

根据需要、商定计划自由更新

#### 2024 年三月 KDE 更新

KDE 5 桌面套件最终更新

Vim 9.2

编辑器更新

mpv 0.38

媒体播放器更新

#### KDE 6 桌面预览

预览下一代 KDE 桌面环境

i3wm

依赖调整及配置修复

#### Core 11

Glibc 2.37, GCC 13.2.0, ...

#### Core 12

Glibc 2.39, GCC 14.1.0, ...

Core 13

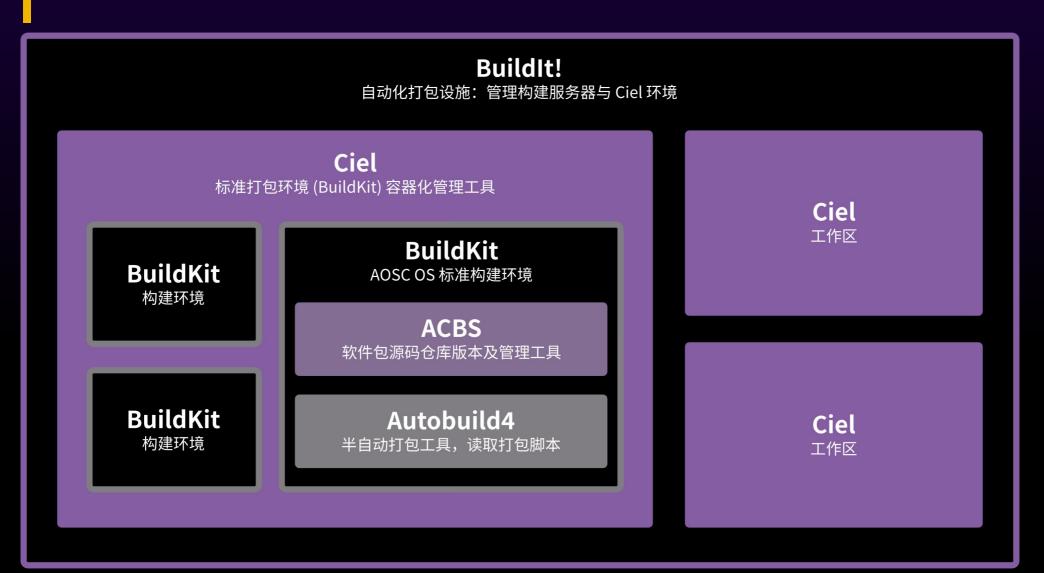
?????

#### 当前周期

2023 - 2024

下一周期 2024 - 2025 未来规划 2025 -

# 维护与迭代:工具链



## 特性?

- "这个发行版的特性是什么呀?"
  - 简明、便捷、友好、通用
- 安同 OS 的"吸引力悖论"
  - 平淡无奇的外表,强烈的用户粘性
- 具体分析,对比定位
  - 安同 OS 的改良主义与贡献

# 到具体中去 (技术向)

- 部署便捷
  - 基本目标: 插盘安装后开箱即用
- 细节调优
  - 通过小部分补丁和配置调优来提供尽可能好的体验
- 管理省心
  - 不拆分软件包并提供常用套件包
- 兼容性高
  - 跨发行版生态: Spiral/libLoL 和 Flatpak/Snap/玲珑

# 到具体中去 (非技术向)

- 以人为本
  - 切换系统不是儿戏,体验更不以技术能力为转移
  - 工作准则: 尊重用户的时间和需要
- 社交与信息网络
  - 发行版维护工作社会性极强
  - 追求与友好社区、院校企业单位等协作

# 安同 OS 的一席之地?

- 各取所需的 Linux 发行版生态
  - Arch Linux:新鲜、刺激、爽快、个性化
  - Debian:事实标准、高度稳定
  - Deepin/UOS:产品级体验、产品级生态
  - Gentoo:绝对灵活性、尊重用户选择
  - Ubuntu: 桌面易用性与国际化的标杆
- 安同 OS 的答案: 群众路线
  - 结合开箱即用、易用性,追求最大化兼容性
  - 友好积极地帮助用户搭建适合自己的工作环境
  - 充分利用社区的灵活性验证新思路和新技术

# 社区的日常

## 社区每天做点啥?

- 社区事务五花八门
  - 基本盘: 打包、测试和修复/更新
  - 生产力: 开发工具、自动化框架和网络基础设施
  - 沟通与管理: 技术支持、宣传和内部会议记录等
  - 周边: 补丁、上游化、本地化和美工等
- 包工、搅屎棍和大佬
  - 维护社区发行版需要多种角色
  - 社区试错成本低,只要有意愿就有机会验证能力

# 日常 (美颜版)

### • 每天

- 软件包更新、修复和测试
- 在各群组面向用户答疑、收集意见
- 各类周边项目开发、测试和 RFC
- 与各社区、企业(如近期的龙芯和芯动)沟通协作

### • 每两周

收集工作成果,编写和发布《安记冰室》

### 偶尔

- 外宣和线下活动
- 发布设备和服务众筹

# 日常(草台版)

### • 每天

- 催 Topic PR 审阅、满地找人读 RFC 文档、求人测应用
- 为各类网络灵车事件吼网管,发用户的牢骚
- 在 Discord 上开语音不务正业,吹水聊天

### • 每两周

- 发布约定时间前六小时开始赶《安记冰室》
- 发布后吭哧吭哧修错别字

### 偶尔

为 AOSCC 找不到场地烦恼

# 社区工作的特征

### 任性

没有商业业绩压力,成本计算也趋于感性,工作 方向的设定和调整上较为灵活

#### 开放

社区对志愿参与来者不拒,参与者也可以直接或 间接参与工作(目的也可根据各自理解确定下来)

#### 上心

- 用爱发电与生产资料归属的关系
- 志愿性参与,更想把事情做好

### 未来干点啥?

### • 发行版

- 完善自动化设施,推进定期全库重<u>构和质量检查</u>
- 通过 libLoL, Spiral 和各类生态搭建应用商店,解决痛点
- 安装介质引入图形安装程序,并推动离线化安装

### • 社区工作

- 改进外宣模式,推进用户文档和视频教程制作
- 增强与各学生社团、本地组织和其他开源社区的共进协作, 继续保持与企业单位的沟通协作
- AOSCC 2024!

# 一起进步,践行"安同"

- 在社区证明自己
  - 用户 => 社区贡献者 => 上游贡献者
    - 不怕: 谁的能力不有限过? 谁的能力现在不有限?
  - 丰富简历和社交网络
- 天时地利: 信创与新架构生态
  - 新架构: 龙架构与 RISC-V 生态亟待建设壮大
  - "有无问题"和"好坏问题"均为 "上分"机会
  - 一起学习协作,推进新生态!

# 参与进来!

## 安同 OS 维护

- 基本需求
  - 提高系统软件包覆盖率和质量
  - 改善系统使用体验
- 理想化目标
  - 以一级架构为目标,让更多架构得到关注
  - 在维护发行版的过程中寻找社区内外贡献机会
    - 优化与修复补丁、本地化、美工......
  - 丰富研发经验,提高沟通技能

## 应用商店

- 基本需求
  - 多生态接入,如官方软件 (AppStream) 、跨发行版 生态(Flatpak/Snap/玲珑)、定点收集(官网)
  - 通过 Spiral 和 libLoL 等框架实现依赖兼容
- 理想化目标
  - 直观地提供分类、搜索和来源查询功能
  - 制定"兜底脚本"规范,替换 .deb 包中不兼容的脚本和安装位置等
  - 寻求与其他社区或单位合作共享数据和平台

## 文档和网站

- 基本需求
  - 配合新网站上线,编写用户向文档
- 理想化目标
  - 从现象和问题出发编写用户文档
    - 三步走:问题、解决方案和技术分析
  - 建立审核和编辑机制,允许用户提交教程和案例
  - 翻新关于系统项目、特性和维护机制的文档,方便用户了解安同 OS 或参与维护

## 离线安装介质

- 基本需求
  - 实现安装离线化,减少出错点并降低安装耗时
- 理想化目标
  - 将现有的几个系统版本作为 overlay SquashFS 或 EROFS 镜像包含在安装介质中
  - 安装程序可自动探测并允许指定自定义系统镜像 (进而实现系统备份和恢复功能)

# Windows 字体导入向导

- 基本需求
  - 解决各类文档文字版式不统一造成的互换问题
- 理想化目标
  - 用向导的形式方便用户导入 Windows 系统中的字体
  - 支持从 Windows 系统分区或 ISO 中提取文件
  - 调整 Fontconfig 保障导入后的外观体验稳定

# OSPP 2024 欢迎您!

- 社区计划继续参与本年度"开源之夏"活动
  - 计划发布三个项目
  - 锻炼能力、丰富简历、赚点外快
- 敬请关注四月初官宣
  - 请关注我社和中科院软件所公众号等资讯平台
- 期待各位的报名!





aosc.io



t.me/aosc\_main



@安同开源社区







@安同开源



公众号:安同开源

# 感谢各位!